

DETERMINAREA MULȚIMII NASH ÎN JOCUL DIADIC ÎN STRATEGII MIXTE

Maria CÎRNAȚ

Universitatea de Stat din Moldova

În acest articol este cercetată determinarea mulțimii de echilibre Nash pentru jocul diadic în strategii mixte, fiind studiate proprietățile și structura mulțimii Nash și elaborat un algoritm de calcul simbolic în baza metodei de intersecție a graficelor aplicațiilor de răspuns optim [2,3]. Scopul principal al lucrării este de a simplifica esențial algoritmul în baza căruia este alcătuit programul de calcul în sistemul Wolfram Mathematica 9, care vine ca o perfecționare a celui publicat în 2007 pe Wolfram Demonstration Project [3]. Rezultatul principal ține de reducerea esențială a numărului de cazuri cercetate la doar 38.

Cuvinte-cheie: joc strategic în strategii mixte, joc diadic, echilibru Nash, mulțime de echilibre Nash, grafic al aplicației de răspuns optim, intersecția graficelor aplicațiilor de răspuns optim, algoritm.

NASH EQUILIBRIUM IN THE DYADIC PLAY IN MIXT STRATEGIES

In this study it's investigated the determination of Nash equilibrium for the dyadic play with mixt strategies through studying the properties and structure of Nash equilibrium and elaboration of an algorithm of symbolic computation based on the method of intersection of application graphics of optimal answer[2, 3]. The basic purpose of this study is to simplify the essential algorithm in which base is made the program of calculation in Wolfram Mathematic 9 system, which comes as an improvement of that which was published in 2007 on Wolfram Demonstration Project [3]. The principal result keeps of the essential reduction of investigated cases to 38.

Keywords: strategic play in mixt strategies, dyadic play, Nash equilibrium, lot of Nash equilibriums, application graphics of optimal answer, intersection of application graphics of optimal answer.

Introducere

Jocul este definit de către John von Neumann și Oscar Morgenstern ca „orice interacțiune între diverși agenți, guvernată de un set de reguli specifice care stabilesc mutările posibile ale fiecărui participant și câștigurile pentru fiecare combinație de mutări” [1]. Această descriere poate fi aplicată aproape oricărui fenomen în care interacționează diverși subiecți cu interese diferite.

Să examinăm jocul strategic de doi jucători în forma normală:

$$G = \langle N, X, Y, f_i(x, y), i = \overline{1,2}, (x, y) \in X \times Y \rangle;$$

unde:

- ✓ N – mulțimea de jucători, $N = \{1,2\}$;
- ✓ X – mulțimea de strategii ale primului jucător,
 $X = \{x = (x_1, x_2): x_1 + x_2 = 1, x_i \geq 0, i = \overline{1,2}\}$;
- ✓ Y – mulțimea de strategii al jucătorului al doilea,
 $Y = \{y = (y_1, y_2): y_1 + y_2 = 1, y_i \geq 0, i = \overline{1,2}\}$;
- ✓ $f_i(x_1, x_2)$ – funcțiile de câștig ale jucătorilor.

Definiție. Vectorul (x^*, y^*) se numește **Echilibru Nash (EN)** dacă au loc condițiile:

$$\begin{aligned} f_1(x^*, y^*) &\geq f_1(x, y^*), \forall x \in X, \\ f_2(x^*, y^*) &\geq f_2(x^*, y), \forall y \in Y. \end{aligned}$$

Ținând cont de specificul mulțimilor de strategii, prin transformări evidente se trece de la patru variabile la doar două:

$$\begin{aligned} x_1 &= x, \quad x_2 = 1 - x, \quad x \in [0,1]; \\ y_1 &= y, \quad y_2 = 1 - y, \quad y \in [0,1]. \end{aligned}$$

Funcțiile de câștig sunt biliniare (pentru strategia fixă a adversarului sunt liniare) și iau forma:

$$f_1(x, y) = x^T A y, \quad f_2(x, y) = y^T B x,$$

unde $x, y \in [0,1] \times [0,1]$. $A, B \in R^2 \times R^2$ sunt matricele de cost ale jucătorilor:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}; \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}.$$

Funcțiile de câștig pot fi scrise și în următoarea formă:

$$\begin{aligned} f_1(x, y) &= [\alpha y + \alpha_0]x + (a_{21} - a_{22})y + a_{22}; \\ f_2(x, y) &= [\beta x + \beta_0]y + (b_{12} - b_{22})x + b_{22}, \end{aligned}$$

unde

$$\alpha = a_{11} - a_{21} + a_{22} - a_{12}; \quad \alpha_0 = a_{12} - a_{22} \text{ și } \beta = b_{11} - b_{12} + b_{22} - b_{21}; \quad \beta_0 = b_{21} - b_{22}.$$

Graficele aplicațiilor de răspuns optim

Pentru a determina mulțimea de echilibre Nash, se construiesc graficele aplicațiilor de tip cel mai bun răspuns:

$$Gr_1 = \begin{cases} 1, & \text{dacă } \alpha y + \alpha_0 > 0 \\ 0, & \text{dacă } \alpha y + \alpha_0 < 0 \\ (0,1), & \text{dacă } \alpha y + \alpha_0 = 0 \end{cases} \quad \text{și} \quad Gr_2 = \begin{cases} 1, & \text{dacă } \beta x + \beta_0 > 0 \\ 0, & \text{dacă } \beta x + \beta_0 < 0 \\ (0,1), & \text{dacă } \beta x + \beta_0 = 0 \end{cases}.$$

La construirea graficelor în funcție de valorile elementelor matricelor de câștig pot fi evidențiate următoarele nouă cazuri [3]:

Nr. crt.	Primul jucător		Al doilea jucător	
	Condiția	Graficul	Condiția	Graficul
1.	$\alpha = 0 \ \& \ \alpha_0 = 0$	Dreptunghiul (0,0); (1,1);	$\beta = 0 \ \& \ \beta_0 = 0$	Dreptunghiul (0,0); (1,1);
2.	$(\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0)$ sau $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)$	Segmentul (1,0); (1,1);	$(\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0)$ sau $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0)$	Segmentul (0,1); (1,1);
3.	$(\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0)$ sau $(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)$	Segmentul (0,0); (0,1);	$(\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0)$ sau $(\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0)$	Segmentul (0,0); (1,0);
4.	$\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0$	Linia frântă (0,0); (1,0); (1,1);	$\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0$	Linia frântă (0,0); (0,1); (1,1);
5.	$\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0$	Linia frântă (0,0); $(0, -\frac{\alpha_0}{\alpha})$; $(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha})$; (1,1);	$\beta > 0 \ \& \ \beta_0 < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0$	Linia frântă (0,0); $(-\frac{\beta_0}{\beta}, 0)$; $(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1)$; (1,1);
6.	$\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0$	Linia frântă (0,0); (0,1); (1,1);	$\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0$	Linia frântă (0,0); (1,0); (1,1);
7.	$\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0$	Linia frântă (1,0); (0,0); (0,1);	$\beta < 0 \ \& \ \beta_0 = 0$	Linia frântă (0,1); (0,0); (1,0);
8.	$\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0$	Linia frântă (1,0); $(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha})$; $(0, -\frac{\alpha_0}{\alpha})$; (0,1);	$\beta < 0 \ \& \ \beta_0 > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0$	Linia frântă (0,1); $(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1)$; $(-\frac{\beta_0}{\beta}, 0)$; (1,0);
9.	$\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0$	Linia frântă (1,0); (1,1); (0,1);	$\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0$	Linia frântă (0,1); (1,1); (1,0);

Mulțimea de echilibre Nash

Deoarece $NE = Gr_1 \cap Gr_2$ [2 - 4], în general trebuie să cerceteze $9 \times 9 = 81$ cazuri. În continuare reducem numărul lor la doar 38, ceea ce înseamnă că pentru mulțimea Nash evidențiem doar 38 de cazuri (forme) posibile.

Un punct

1. $NE = \{\text{punctul } (0,0)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0)$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$

2. $NE = \{punctul (0,1)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap ((\beta < 0 \ \& \ \beta_0 > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap ((\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$

3. $NE = \{punctul (1,0)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta < 0 \ \& \ \beta_0 = 0))$	$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta < 0 \ \& \ \beta_0 > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$

4. $NE = \{punctul (1,1)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0))$	$((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau } (\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap ((\beta > 0 \ \& \ \beta_0 < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0) \cap ((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau } (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$

5. $NE = \{punctul (-\frac{\beta_0}{\beta}, -\frac{\alpha_0}{\alpha})\}$:

1.	2.
$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0) \cap ((\beta < 0 \ \& \ \beta_0 > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0) \cap ((\beta > 0 \ \& \ \beta_0 < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$

Două puncte

6. $NE = \{punctele (0,0); (1,1)\}$:

1.	2.
$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$

7. $NE = \{punctele (0,1); (1,0)\}$:

1.	2.
$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap (\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$

Trei puncte

8. $NE = \{punctele (0,0); (-\frac{\beta_0}{\beta}, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (1,1)\}$:

1.
$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0)$

$NE = \{punctele (1,0); (-\frac{\beta_0}{\beta}, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (0,1)\}$:

1.
$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0) \cap (\beta < 0 \ \& \ \beta_0 > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0)$

Un segment

9. $NE = \{segmentul (0,0); (0,1)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap (\beta = 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$((\alpha \leq 0 \ \& \ \alpha_0 < 0) \text{ sau } (\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 < 0)) \cap (\beta < 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap (\beta < 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$

10. $NE = \{segmentul (0,0); (1,0)\}$:

1.	2.	3.	4.	5.
$(\alpha = 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap (\beta < 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap ((\beta \leq 0 \ \& \ \beta_0 < 0) \text{ sau } (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 < 0))$	$(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap (\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$

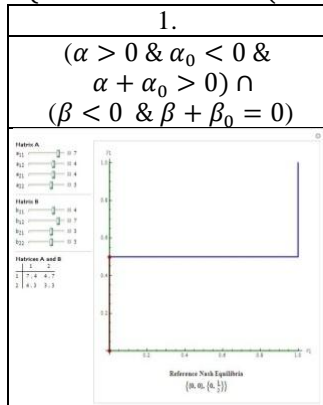
11. $NE = \{segmentul (0,1); (1,1)\}$:

1. $(\alpha = 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap$ $((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau}$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	2. $(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap$ $((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau}$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$	3. $(\alpha > 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	4. $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap$ $(\beta > 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	5. $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 = 0) \cap$ $((\beta \geq 0 \ \& \ \beta_0 > 0) \text{ sau}$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 > 0))$

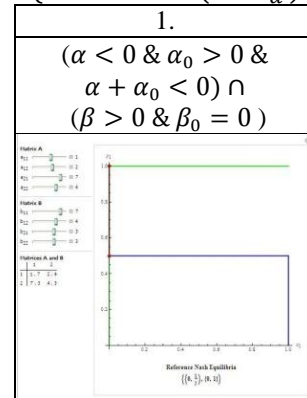
12. $NE = \{segmentul (1,0); (1,1)\}$:

1. $((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau}$ $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap$ $(\beta = 0 \ \& \ \beta_0 = 0)$	2. $((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau}$ $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap$ $(\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	3. $((\alpha \geq 0 \ \& \ \alpha_0 > 0) \text{ sau}$ $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha + \alpha_0 > 0)) \cap$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	4. $(\alpha > 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap$ $(\beta < 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$	5. $(\alpha < 0 \ \& \ \alpha_0 = 0) \cap$ $(\beta > 0 \ \& \ \beta + \beta_0 = 0)$

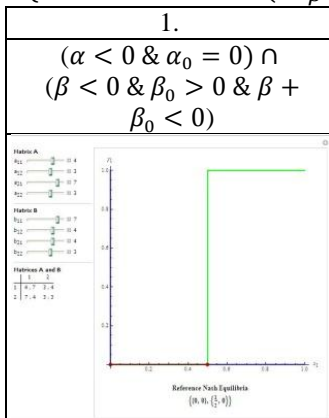
13. $NE = \{segmentul (0,0); (0, -\frac{\alpha_0}{\alpha})\}$:



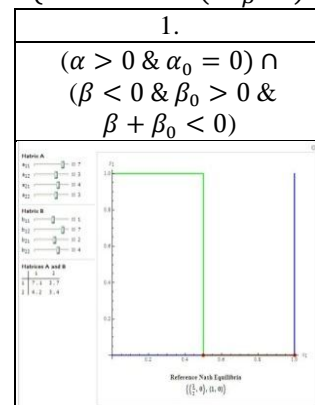
15. $NE = \{segmentul (0, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (0,1)\}$:



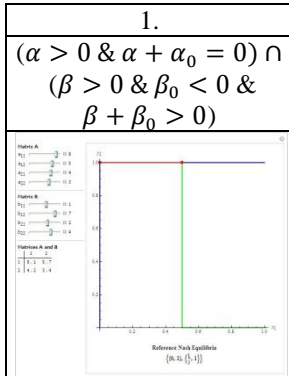
14. $NE = \{segmentul (0,0); (-\frac{\beta_0}{\beta}, 0)\}$:



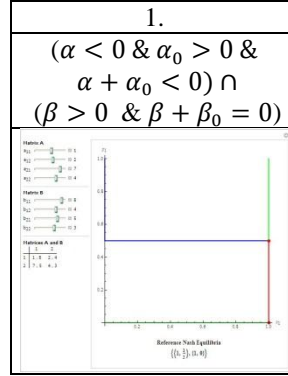
16. $NE = \{segmentul (-\frac{\beta_0}{\beta}, 0); (1,0)\}$:



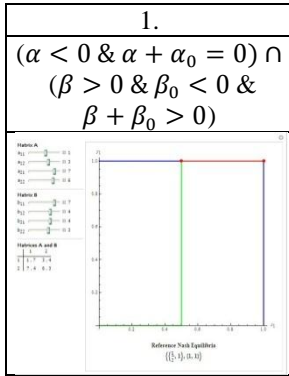
17. $NE = \left\{ \text{segmentul } (0,1); \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1\right) \right\}$:



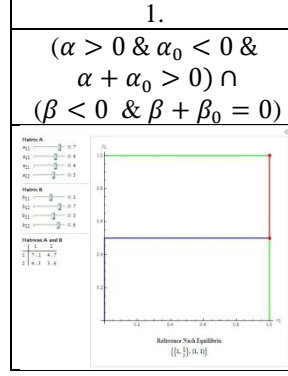
19. $NE = \left\{ \text{segmentul } (1,0); \left(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right) \right\}$:



18. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1\right); (1,1) \right\}$:

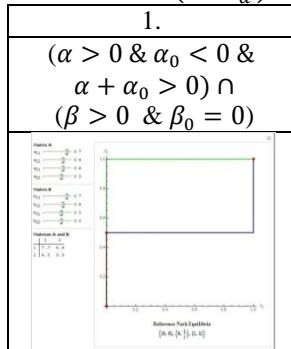


20. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right); (1,1) \right\}$:

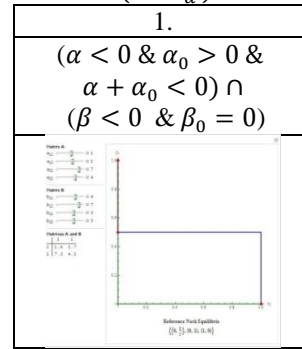


Un segment și un punct distinct

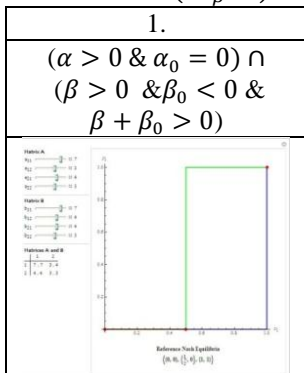
21. $NE = \left\{ \text{segmentul } (0,0); \left(0, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right), \text{punctul } (1,1) \right\}$:



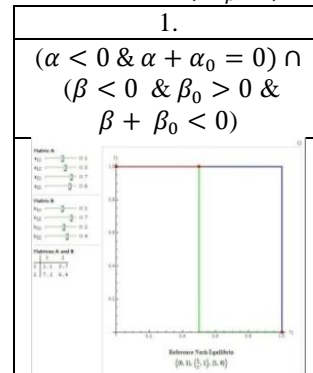
23. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(0, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right); (0,1), \text{punctul } (1,0) \right\}$:



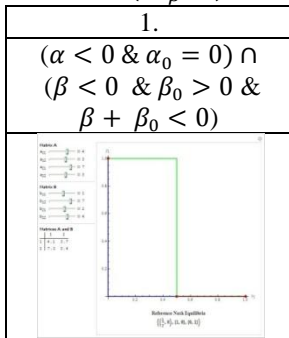
22. $NE = \left\{ \text{segmentul } (0,0); \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 0\right), \text{punctul } (1,1) \right\}$:



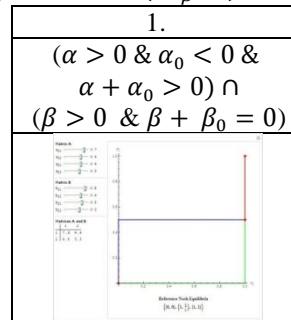
24. $NE = \left\{ \text{segmentul } (0,1); \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1\right), \text{punctul } (1,0) \right\}$:



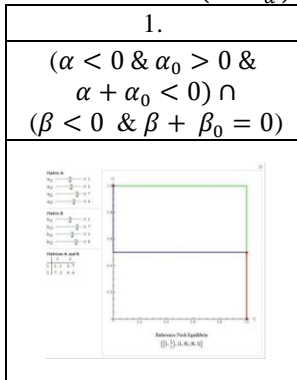
25. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 0\right); (1,0), \text{punctul } (0,1) \right\}$:



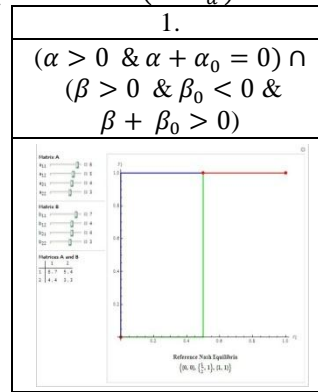
27. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(-\frac{\beta_0}{\beta}, 1\right); (1,1), \text{punctul } (0,0) \right\}$:



26. $NE = \left\{ \text{segmentul } (1,0); \left(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right), \text{punctul } (0,1) \right\}$:

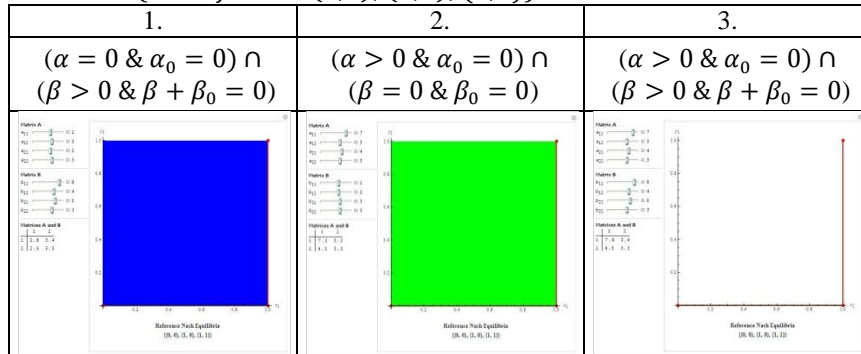


28. $NE = \left\{ \text{segmentul } \left(1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}\right); (1,1), \text{punctul } (0,0) \right\}$:

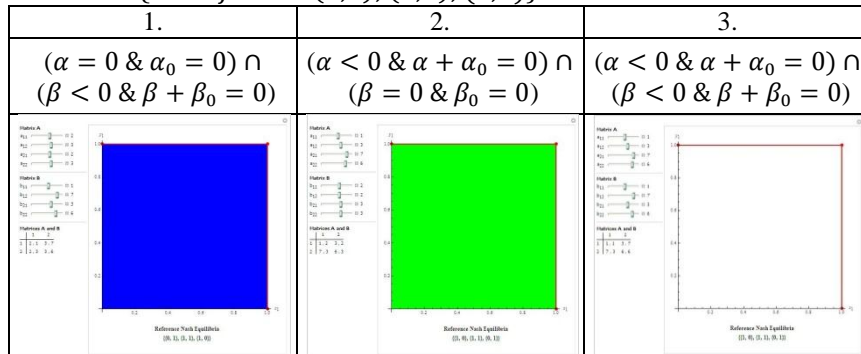


Linie frântă formată din două segmente

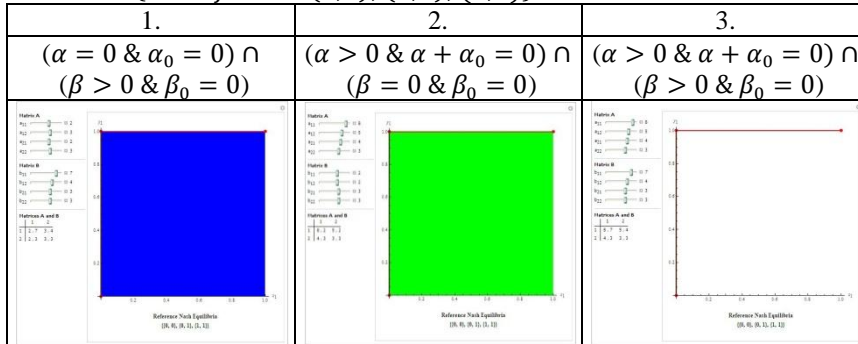
29. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,0); (1,0); (1,1) \}$:



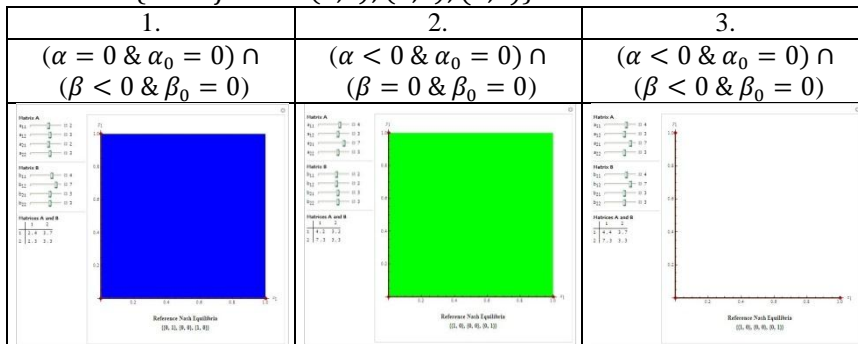
30. $NE = \{ \text{linia frântă } (1,0); (1,1); (0,1) \}$:



31. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,0); (0,1); (1,1) \}$:

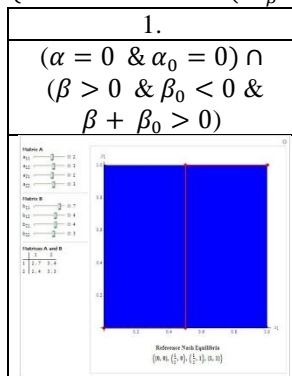


32. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,1); (0,0); (1,0) \}$:

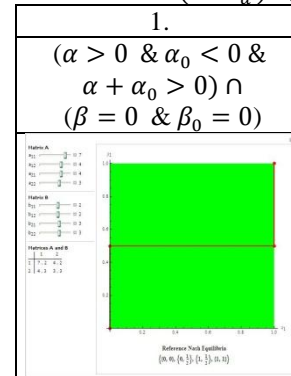


Linie frântă formată din trei segmente

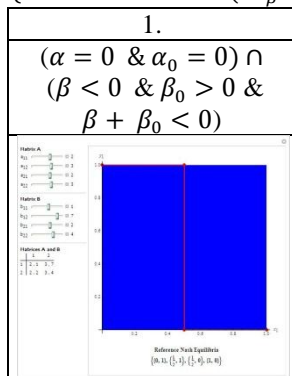
33. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,0); (-\frac{\beta_0}{\beta}, 0); (-\frac{\beta_0}{\beta}, 1); (1,1) \}$:



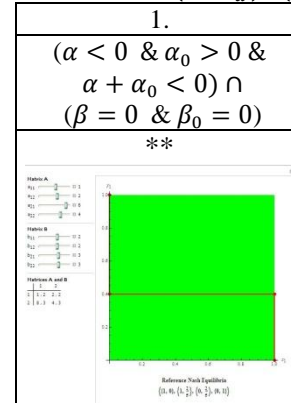
35. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,0); (0, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (1,1) \}$:



34. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,1); (-\frac{\beta_0}{\beta}, 1); (-\frac{\beta_0}{\beta}, 0); (1,0) \}$:

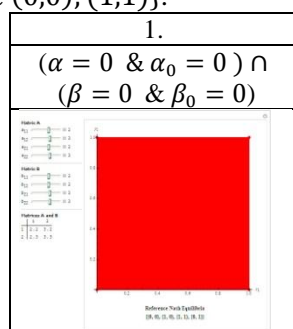


36. $NE = \{ \text{linia frântă } (0,1); (0, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (1, -\frac{\alpha_0}{\alpha}); (1,0) \}$:



Pătratul unitar

37. $NE = \{\text{dreptunghiul } (0,0); (1,1)\}$:

**Concluzii**

În lucrare se propune un algoritm simbolic de determinare a mulțimii Nash, a cărui esență se rezumă la enumerarea tuturor cazurilor (formelor) posibile în funcție de datele inițiale: elementele matricelor de câștig. Ca bază teoretică se folosește metoda intersecției graficelor aplicațiilor de răspuns optim [2-4]. Toate cazurile examinate sunt ilustrate prin imagini obținute cu ajutorul programului elaborat în Wolfram Mathematica 9. Aceste ilustrații servesc, totodată, și ca demonstrație a corectitudinii algoritmului propus.

Bibliografie:

1. SAGAIAC, M., UNGUREANU, V. *Cercetări operaționale*. Chișinău, CEP USM, 2004. 242 p.
2. NEUMANN, J., MORGENSTERN, O. *Theory of games and economic behavior*. Princeton University Press, 1944. 641 p.
3. UNGUREANU, V. Nash equilibrium set computing in finite extended games. In: *Computer Science Journal of Moldova*, 2006, vol.14, no.3 (42), p.345-365.
4. UNGUREANU, V. *Set of Nash Equilibria in 2x2 Mixed Extended Games*. The Wolfram Demonstrations Project <http://demonstrations.wolfram.com/SetOfNashEquilibriaIn2x2MixedExtendedGames/>, Posted November 17, 2007.

Prezentat la 31.01.2014